

IV. Факультативные дисциплины			V. Учебные практики				VI. Производственные практики				VII. Дипломное проектирование			VIII. Итоговая аттестация	
Название дисциплины	Семестр	Часов	Название практики	Семестр	Неделя	Зачетных единиц	Название практики	Семестр	Неделя	Зачетных единиц	Семестр	Неделя	Зачетных единиц	1. Защита дипломной работы в ГЭК 2. Государственный экзамен по специальности, направлению специальности, специализации	Зачетных Единиц
Иностранный язык	3, 4	68	Вычислительная	2	2	3	Аналитическая	6	2	3	8	10	15		6
Учебно-исследовательская работа студентов	5, 6	68	Проектная	4	2	3	Преддипломная	8	6	9					
Основы управления интеллектуальной собственностью ²	7	34													

№ п/п	Название цикла, интегрированного модуля, учебной дисциплины, курсовой работы (проекта)	Экзамены	Зачеты	Количество академических часов						Распределение по курсам и семестрам																												Всего зачетных единиц
				Всего	Аудиторных	Из них				I курс						II курс						III курс						IV курс										
						Лекции	Лабораторные занятия	Практические занятия	Семинары	1 семестр, 17 недель			2 семестр, 17 недель			3 семестр, 17 недель			4 семестр, 17 недель			5 семестр, 17 недель			6 семестр, 17 недель			7 семестр, 17 недель			8 семестр							
										Всего часов	Ауд. часов	Зач. единиц	Всего часов	Ауд. часов	Зач. единиц	Всего часов	Ауд. Часов	Зач. единиц	Всего часов	Ауд. часов	Зач. единиц	Всего часов	Ауд. часов	Зач. единиц	Всего часов	Ауд. часов	Зач. единиц	Всего часов	Ауд. часов	Зач. единиц	Всего часов	Ауд. часов	Зач. единиц					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35				
3.	Цикл специальных дисциплин			4240	2056	880	1106	70		190	86	4,5	252	136	6,5	588	348	15	884	442	23	956	442	24	778	340	21	592	262	16					109,5			
	Государственный компонент			2972	1402	568	764	70		190	86	4,5				432	246	11	560	272	14	636	306	16	674	272	18	480	220	13					75,5			
	Дисциплины специальности			1278	578	270	238	70		190	86	4,5				212	102	5	176	84	4,5	272	136	7	428	170	11								32			
3.1	Дискретная математика и математическая логика	1	1	190	86	50		36		190	86	4,5																							4,5			
3.2	Архитектура компьютеров	3	3	212	102	34	68									212	102	5																	5			
3.3	Операционные системы	4		176	84	34	50												176	84	4,5														4,5			
3.4	Технологии программирования	6		160	68	34	34																		160	68	4									4		
3.5	Компьютерные сети	5		160	68	34	34																												4			
3.6	Модели данных и системы управления базами данных (ГЭ ⁵)	6	5,6	220	102	50	52																	112	68	3	108	34	3							6		
3.7	Исследование операций	6		160	68	34		34																												4		
	Дисциплины направления специальности			1694	824	298	526									220	144	5,5	384	188	9,5	364	170	9	246	102	7	480	220	13						43,5		
3.8	Web-программирование (ГЭ ⁵)	6	5	264	136	68	68																													7		
3.9	Курсовой проект по учебной дисциплине "Web-программирование"			40																						40		1								1		
3.10	Компьютерная графика и анимация (ГЭ ⁵)	4	3,4	484	280	84	196									220	144	5,5	264	136	6,5														12			
3.11	Курсовой проект по учебной дисциплине "Компьютерная графика и анимация"			40															40		1															1		
3.12	Web-дизайн (ГЭ ³)	5	4,5	292	154	68	86												80	52	2	212	102	5												7		
3.13	Курсовая работа по учебной дисциплине "Web-дизайн"			40																				40		1										1		
3.14	Программирование Интернет-приложений (ГЭ ⁵)	7	6	214	102	34	68																			54	34	2	160	68	4					6		
3.15	Курсовой проект по учебной дисциплине "Программирование Интернет-приложений"			40																								40		1						1		
3.16	Системы обработки мультимедийной информации	7		176	84	24	60																						176	84	4,5					4,5		
3.17	3D проектирование (ГЭ ⁵)		7	104	68	20	48																						104	68	3					3		
	Компонент учреждения высшего образования	2,4,5,5,7	2,3,3,4,4,4,6	1268	654	312	342						252	136	6,5	156	102	4,5	324	170	9	320	136	8	104	68	3	112	42	3						34		
3.18	Алгоритмы и структуры данных	2		146	68	34	34						146	68	4																					4		
3.19	Теория и методология дизайна		2	106	68	34	34						106	68	2,5																					2,5		
3.20	Теория автоматов и формальных языков		4	108	68	34	34												108	68	3															3		
3.21	Цветоведение и колористика		3	50	34	4	30									50	34	1,5																		1,5		
3.22	Методы вычислений	4	3,4	260	136	68	68									106	68	3	154	68	4															7		
3.23	Формальная композиция/Архитектоника пространственных структур		4	62	34	16	18												62	34	2															2		
3.24	Криптографические методы защиты информации	5		160	68	34	34															160	68	4													4	
3.25	Программирование мобильных систем / Создание интерактивных приложений	5		160	68	34	34															160	68	4												4		
3.26	Математическое моделирование		6	104	68	34	34																		104	68	3										3	
3.27	Информационная архитектура и Usability / Проектирование веб-систем	7		112	42	20	22																						112	42	3						3	
4.	Цикл дисциплин специализации	7,7	6,6,6,7,7	514	274	114	134	10	16																	144	94	4,5	370	180	10,5						15	
5.	Дополнительные виды обучения																																					
5.1	Физическая культура		/1-6	/408	/408			/408		/68	/68		/68	/68		/68	/68		/68	/68		/68	/68		/68	/68												
5.2	Военная подготовка	/4,6	/3,5	/468	/468			/468								/120	/120		/120	/120		/120	/120		/108	/108												

¹ Интегрированный модуль «Философия» включает в себя обязательные дисциплины «Философия» и «Основы психологии и педагогики».

² Интегрированный модуль «Экономика» включает в себя обязательные дисциплины «Экономическая теория» и «Социология».

³ Интегрированный модуль «Политология» включает в себя обязательные дисциплины «Политология» и «Основы идеологии белорусского государства».

⁴ Интегрированный модуль «История» включает в себя обязательную дисциплину «История Беларуси (в контексте мировых цивилизаций)».

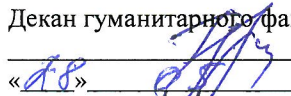
⁵ Дисциплина, вопросы по которой включаются в программу государственного экзамена.

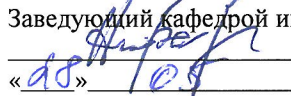
<p align="center">Примерный перечень дисциплин специализации 1-31 03 07-03 01 Веб-программирование и компьютерная графика</p> <p>1. Психология восприятия визуальной информации. 2. Менеджмент программного обеспечения. 3. Безопасность информационных систем. 4. Программная адаптация систем компьютерной графики. 5. Технологии .Net.</p>
--

СОГЛАСОВАНО

Проректор по учебной работе Белорусского государственного университета

«» А.В. Данильченко
2013 г.

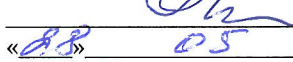
Декан гуманитарного факультета
«» В.Е. Гурский
2013 г.

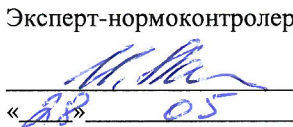
Заведующий кафедрой информационных технологий
«» В.А. Нифагин
2013 г.

Рекомендован к утверждению Научно-методическим советом
Белорусского государственного университета. Протокол №5 от 17.05.2013 г.

СОГЛАСОВАНО

Начальник Главного управления учебной и научно-методической работы

«» Л.М.Хухлындина
2013 г.

Эксперт-нормоконтролер
«» И.П. Латушко
2013 г.